

Уважаемые участники рынка металлов!

Приглашаем вас **13 ноября 2020 г. в 13:13:13** к интеллектуально-познавательной командной игре "**Металлленд**" (игра проводится в рамках 26-й выставки "Металл-Экспо", г.Москва, ВДНХ, павильон №55, зал "Банкетный")



1. Формат проведения интеллектуальной шоу-металлоигры (в формате квиза)

1.1. Параметры игры

1.1.1. К игре приглашаются все желающие. Участие в игре – бесплатное. Организаторы обеспечивают участников ручками и бумагой для записей, питьевой водой, средствами противовирусной дезинфекции.

1.1.2. В игре участвуют до 26 команд, по 6-8 (оптимально – 6) человек в каждой команде. Команды (субъекты игры) формируют сами участники. Они же выбирают капитана команды, название и девиз (слоган) команды.

На усмотрение участников команды могут быть сформированы как заранее (регистрация заявок: METAL-MARKET.RU / МЕТАЛЛЛЕНД), так и на месте – из отдельно зарегистрировавшихся игроков. Сформированные команды по желанию заполняют свою презентационную анкету ([см. здесь](#)) и представляют себя другим участникам (время на самопрезентацию - до 20 секунд).

1.1.3. Те, кто не участвует в игре, располагаются только на обособленном для зрителей пространстве, не мешая, не отвлекая игроков и не подсказывая им (ни в каком виде).

1.1.4. Команды получают номера в порядке их регистрации: чем раньше зарегистрировалась команда, тем выше ее регистрационный (стартовый) рейтинг (1 – самый высокий рейтинг, 26 – самый низкий). Рейтинг позволяет получить преференции: 1) при рассадке команд в игровом зале; 2) при итоговом равенстве очков; 3) при ответе команд на вопрос «по рейтингу».

Онлайн регистрация завершается при наборе 26 команд (24 команды от компаний и 2 - сборные из индивидуально зарегистрировавшихся игроков). Команды и игроки, не зарегистрировавшиеся заранее, получают места только при их наличии непосредственно перед началом игры.

1.1.5. Игроки команд рассаживаются за заранее пронумерованными столами в соответствии с номерами своих команд. Команда не может менять нумерацию столов – это прерогатива исключительно организаторов игры.

1.1.6. Все вопросы посвящены металлам и их роли в нашей жизни. Вопросы не являются узкоспецифичными, не требуют никаких специальных знаний и рассчитаны на самую широкую аудиторию участников.

Количество вопросов – 26 (по номеру выставки «Металл-Экспо'2020»).

1.1.7. Команда-победитель получит общий оригинальный тематический приз, а ее члены – индивидуальные награды.

1.2. Организация игры

1.2.1. Металлоэксперты (специалисты из сферы производства, процессинга и трейдинга различных металлов, науки и образования, журналистики и т.п.) призваны на основании своего профессионального и жизненного опыта стоять на страже истинности. Они образуют экспертную команду, также являющуюся субъектом игры.

1.2.2. Оргкомитет (ведущий + 10 его помощников) готовит и проводит игру, следит за соблюдением участниками и зрителями регламента и правил игры.

1.2.3. Любой желающий может предложить на игру свою кандидатуру в качестве эксперта и/ или стать членом оргкомитета игры и поучаствовать в её подготовке и проведении. Для этого необходимо заранее (до 3.11.20) связаться с организаторами (тел. 8 (846) 270-33-02).



2. Правила проведения игры

2.1. Все команды играют одновременно. В процессе игры объявляется вопрос и его ценность (количество баллов, которые может получить каждая команда при правильном ответе на вопрос).

2.2. Типы вопросов:

- стандартные (текстовые);
- видеовопросы либо вопросы вживую от авторов;
- "склад" (вопросы с несколькими вариантами ответов, один и только один из которых является правильным);
- "лесенка" (вопросы с несколькими подсказками: если команда отвечает сразу, без подсказок, то получает N баллов; после 1-й подсказки – N-1 баллов, 2-й – N-2 и т.д.);
- "песенка" (музыкальный вопрос);
- с ответом по стартовому рейтингу (право ответить первой получает команда с более высоким рейтингом (см. п.1.1.4), время для ответа каждой команды – не более 5 секунд,
- с ответом по текущему антирейтингу (право ответить первой получает команда с более низким рейтингом);
- «пора по парам» (вопросы, где необходимо выбрать подходящие друг другу пары из предложенного набора по заданному критерию);
- "сюрприз" (заранее подготовленные вопросы от команд - участниц игры).

2.3. Вопросы типа "сюрприз" может подготовить любая из команд-участниц. На игру может быть взят только один вопрос от каждой команды. За принятый на игру вопрос команда получает 5 баллов, при этом она не принимает участия в ответе на свой вопрос. Вопросы необходимо прислать (для редактирования) в Оргкомитет по 20.10.20 включительно. Решение о включении вопроса в игру, его окончательной формулировке, способе подачи и т.д. остается за Оргкомитетом. Команда получает право самим задать свой вопрос.

2.4. Время на обсуждение каждого вопроса и занесение ответов в предоставленные организаторами бланки, промаркированные по номерам команд, составляет 63 секунды (соответствует номеру региона организаторов ☺). Окончание времени обсуждения каждого вопроса фиксируется сигналом, после которого в течение 10 секунд помощники ведущего собирают у команд бланки с ответами. Затем звучит второй сигнал, который означает, что ответы на данный вопрос больше **НЕ** принимаются.

2.5. На каждый вопрос должен быть дан только один ответ. Если в бланке более одного варианта, ответ не принимается.

2.6. Если в зале прозвучала подсказка (от зрителей, игроков или кого-либо ещё), влияющая на правильность ответа, то вопрос снимается с игры, а баллы за него не начисляются ни одной из команд.

2.7. После сбора всех бланков с ответами по каждому вопросу озвучивается правильный ответ. В случае правильного ответа команда получает количество очков, равное ценности вопроса. Если команда дает неправильный, неполный или некорректный ответ на вопрос или вообще его не дает, то она получает 0 очков.

2.8. У каждой команды есть право оспорить 1 и только 1 ответ на вопрос, обратившись (посредством специальной **зелёной** карточки) к ведущему игры.

2.9. Судьи – субъекты игры (сами команды + эксперты). Все споры решаются простым голосованием субъектов игры (игровых команд и команды экспертов). «За» должны проголосовать хотя бы 3 субъекта (за исключением команды-автора оспариваемого ответа).

2.10. Игра состоит из 2-х туров. После первого тура – перерыв=13:13 (мин:с). Во время перерыва производится предварительный подсчет очков, набранных командами в первом туре, и формирование текущего рейтинга команд в соответствии с их результатами.

2.11. Подведение итогов игры, объявление результатов и победителя производятся организаторами в конце игры (после получения ответов на все вопросы и подсчета очков).

2.12. Игра носит познавательный дружественный характер. Апелляции любого рода (за исключением случаев, описанных в п.2.8) не принимаются и не рассматриваются ни до игры, ни во время, ни после нее. Разрешение всех возникающих спорных ситуаций – исключительно на усмотрение ведущего игры. Все замечания и предложения просьба направлять в Оргкомитет, они обязательно будут рассмотрены и учтены в следующих играх.



NB! На время игры у всех присутствующих в зале (в т.ч. зрителей) должен быть выключен звук мобильных телефонов. Нарушившие это правило будут удалены из зала.

Использование командой любых средств для получения любой информации извне (гаджеты, зрители и т.д.) влечёт за собой лишение команды права получить очки за текущий вопрос ("желтая карточка"), а повторное нарушение - дисквалификацию команды из игры ("красная карточка"). За соблюдением правил игры следят помощники ведущего.

Со всеми вопросами и предложениям по игре, её организации и проведению обращайтесь в Оргкомитет по тел. 8 (846) 270-48-16, 8 (927) 260-50-10, Email: Metalland@bk.ru